
**ШКОЛА - СТУДИЯ
ЦИФРОВЫХ ИСКУССТВ
ДЛЯ ДЕТЕЙ И ВЗРОСЛЫХ**



ЭДИС

Эрмита di **G** студия
ital

Лицензия комитета образования Санкт-Петербурга от 09.02.2023 года № Л035-01271-78/00640510.

Совместный проект Государственного Эрмитажа, Академии художеств СПб, ГО СПб ВООПИК, Семеновского благотворительного общества П.П. Семенова-Тян-Шанского и СО АНО «Институт судебных экспертиз»

ЦЕЛИ СОЗДАНИЯ ШКОЛЫ-СТУДИИ ЦИФРОВЫХ ИСКУССТВ «ЭДИС»:

- 1. Обеспечить доступ к просмотру мероприятий в сфере культуры для лиц с ограниченными возможностями здоровья, путем создания качественных 3D моделей музейных фондов и объектов культурного наследия СПб.**
- 2. Привлечь более многочисленную аудиторию к шедеврам культурного наследия в музейно-выставочных учреждениях, а также в историко-культурном наследии Санкт-Петербурга в целом.**
- 3. Создать широкое сообщество пользователей и акторов, в том числе волонтеров компетентных в цифровых искусствах путем обучения на базе Государственного Эрмитажа и СПб ГО ВООПИК.**

ЗАДАЧИ:

- 1. Создать лабораторию по изучению и внедрению цифровых технологий в 3D моделировании и проектировании.**
- 2. Разработка программного обеспечения и аппаратных средств для достижения целей.**
- 3. Создать обширную библиотеку цифровых образов экспонатов из музейных фондов Государственного Эрмитажа.**
- 4. Обеспечить доступ широкому кругу заинтересованных лиц к возможностям информационного пространства в сфере культуры («Цифровая культура») - Указа Президента РФ от 21.07.2020 года № 474 «О национальных целях развития РФ до 2030 года».**

**Основание для реализации проекта - Указ Президента РФ от 21.07.2020 года № 474
«О национальных целях развития РФ до 2030 года» Федеральный проект Цифровизация услуг и
формирование информационного пространства в сфере культуры («Цифровая культура») до 2030
года, вносится предложение о включении в программы регионального проекта
«Цифровая культура в Санкт-Петербурге», подпрограмму «ЭДИС» (Эрмитаж Диджитал Студия).**

Положения для разработки стратегии подпрограммы ЭДИС:

УП РФ № 474, п. 1 б: в рамках национальной цели «Возможности для самореализации и развития талантов»: вхождение Российской Федерации в число десяти ведущих стран мира по качеству общего образования; формирование эффективной системы выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи, основанной на принципах справедливости, всеобщности и направленной на самоопределение и профессиональную ориентацию всех обучающихся; обеспечение присутствия Российской Федерации в числе десяти ведущих стран мира по объему научных исследований и разработок, в том числе за счет создания эффективной системы высшего образования; создание условий для воспитания гармонично развитой и социально ответственной личности на основе духовно-нравственных ценностей народов Российской Федерации, исторических и национально-культурных традиций; увеличение доли граждан, занимающихся волонтерской (добровольческой) деятельностью или вовлеченных в деятельность волонтерских (добровольческих) организаций, до 15 процентов; увеличение числа посещений культурных мероприятий в три раза по сравнению с показателем 2019 года;

Указ Президента РФ № 474, п. 1 д: в рамках национальной цели «Цифровая трансформация» увеличение доли массовых социально значимых услуг, доступных в электронном виде до 95 %, увеличение вложений в отечественные решения в сфере информационных технологий в четыре раза по сравнению с показателями 2019 года.

Источник; план реализации Федеральный проект Цифровизация услуг и формирование информационного пространства в сфере культуры («Цифровая культура») до 2030 года. Новости Правительства РФ

URL: <http://government.ru/news/53311/> Обновление 11.01.2025 года.



ЭДИС

эрмита di G студия
di G ital

ПРЕЗЕНТАЦИЯ ПРОЕКТА СОЦИАЛЬНО - ОРИЕНТИРОВАННОГО ПРОЕКТА «ЭДИС»

ЭДИС – Студия цифровых искусств - социально ориентированный проект, реализуемый в парадигме федерального проекта «Культурная среда», направлен на создание благоприятных условий для развития культурной жизни граждан России и укрепление единого культурного пространства на территории РФ.

ЭДИС – Студия цифровых искусств и цифрового мышления, как вершина искусств в новой цифровой реальности, в новой цифровой культуре.

ЭДИС – Студия программирования, общения и созидания, где новые таланты обретают навыки и находят новую аудиторию.

ЭДИС – Студия цифрового дизайна, креативного контента, дополнительной реальности, созданной в Санкт-Петербурге и востребованной по всему миру, где новые технологии вдохновляют на новые идеи и даже на новые, еще не изведенные технологические возможности.

ЭДИС – расширенная реальность, где воображение и интеллектуальная деятельность – профессия.

ЭДИС – уникальная практика при оцифровке шедевров архитектуры и скульптуры в залах Государственного Эрмитажа, участвуя в проекте создания основ цифровой культурной среды России.

ЭДИС – новое поколение цифрового контента, в основе которого лежат 3D – дизайн, анимация, кино/фотография, BIM (Building Information Model), фотограмметрия, нейросети, дизайн игр.

ЭДИС – стажировки и волонтерские программы по градозащите, курсы экскурсоводов в городской среде Санкт-Петербурга с использованием цифровых технологий.

Пилотные социально ориентированные учебные программы ЭДИС:

1. Креативный цифровой дизайн – рисунок, композиция, живопись (в залах Эрмитажа для детей и взрослых).
2. Дизайн-маркетинг – основы программирования в цифровых реальностях.
3. Курс BIM (Building Information Model) – градостроительство и градозащита.
4. Практическое программирование – адаптивный и мобильный дизайн графического интерфейса.
5. 3D сканирование и создание цифровых образов объектов культурного наследия Санкт-Петербурга.
6. Курс - AR дополнительная реальность, VR виртуальная реальность, MR – смешанная реальность (виртуальные экскурсионные проекты).

Цель обучения креативному цифровому дизайну в ЭДИС:

Это программа дополнительного профессионального образования на базе высшего и среднего образования по специальности цифровой дизайн, как инновационное сочетание теории и практики непосредственно в культурной цифровой среде горда музея Санкт-Петербурга.

Профессиональная востребованность цифровых дизайнеров:

Профессия цифрового дизайнера востребована в IT-отрасли, финансовой сфере, торговле, музыкальной индустрии, сфере креативных технологий, издательском деле и СМИ, а также на государственной службе.

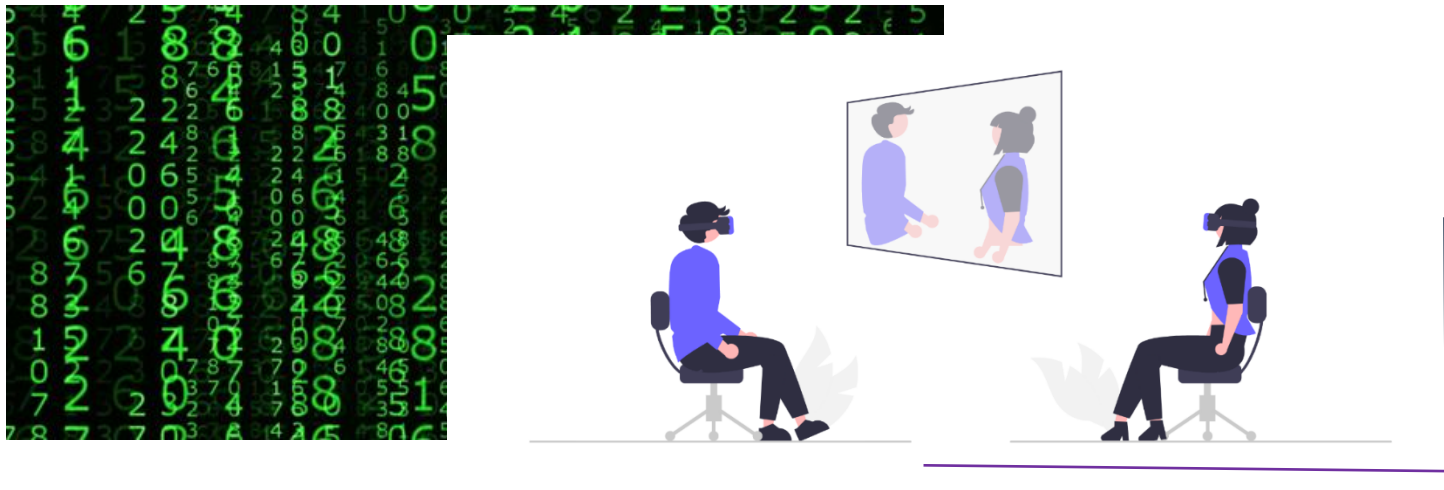
Цифровые дизайнеры, закончившие школу-студию цифровых искусств **ЭДИС** будут реализовывать концепции дизайна для разработки и продвижения новых продуктов, а также предлагать цифровые дизайнерские решения в широком круге профессий: от онлайн-платформ и онлайн-агентств до архитекторов, иллюстраторов в издательствах, преподавателей и журналистов.

Специалист с дипломом дополнительного профессионального обучения цифрового дизайнера школы-студии **ЭДИС** становится актором передового опыта в быстро меняющемся цифровом мире и выразителем инновационного академического мышления.

Выпускники школы-студии цифровых искусств **ЭДИС** получают профессиональные навыки по цифровому дизайну, навыки и модели поведения, включая:

- Творческий процессинг – дисциплина мышления и способы креативного подхода к процессам формирования объективной реальности в цифровой среде.
- Инструменты и методы цифрового проектирования в строительстве BIM (Building Information Model).
- Дизайн-маркетинговые технологии.
- Адаптивный и мобильный дизайн платформенных приложений.
- Основы цифрового брендинга.
- Визуализация данных.
- Сбор, обработка и моделирование 3D-данных для применения в реальном мире (архитектура, строительство, игры, инженерия).
- Современные технологии погружения: AR (дополненная реальность), VR (виртуальная реальность), MR (смешанная реальность).

Учебная программа **ЭДИС** «Креативный цифровой дизайн» для взрослых



1-й блок обучения:

- Основы программирования в области креативного цифрового дизайна.
- Рисунок, композиция, живопись.
- Перспектива, слои, 3D изображения как иллюзия.
- Основы графического дизайна, как разновидности изображения в 2D.
- Доступный дизайн на различных носителях.
- Основы платформенного проектирования

2-й блок обучения

- Цифровые медиа платформы и пользовательский интерфейс
- Визуализация данных и повествование
- Цифровые медиа платформы и аудио визуализация контента.
- Телепортация информации (кротовые норы идей).
- Управление цифровыми брендами или операционный брендинг.
- Концепции, прототипы, новации.

3-й блок обучения

- Процессинг в цифровой среде.
- Разработка и реализация проекта.
- Управление цифровым дизайном.
- Новые платформы и технологии 3D
- Цифровые медиа платформы – погружение
- Развивающие практики и технологии.

4-й блок обучения

- Планирование и управление производством
- Руководство и разработка стратегий
- Карьерный рост в цифровой среде
- ВКР – проект креативного цифрового дизайна

Учебные программы ЭДИС «Цифровой дизайн – начальный уровень»:



1-й блок обучения:

- Основы программирования в области цифрового дизайна.
- Рисунок, композиция, живопись (классика на бумажных носителях).
- Введение в пользовательский опыт цифровых технологий.
- Цифровое изображение предметов и перспектива.
- Практика построения предметов на цифровых носителях.

2-й блок обучения

- Цифровые медиа платформы и пользовательский интерфейс
- Визуализация данных и повествование
- Цифровые медиа платформы и аудио визуализация контента.

- Телепортация информации (кротовые норы идей).
- Управление цифровыми брендами или операционный брендинг.
- Концепции, прототипы, новации.

3-й блок обучения

- Разработка и реализация дизайн-проекта.
- Управление цифровым дизайном.
- Основы технологии 3D в цифровой среде.
- Развивающие практики и технологии.
- ВКР – проект креативного цифрового дизайна



Документы, подтверждающие получение квалификации в школе-студии ЭДИС:

На основании частей 9 и 10 статьи 98, пункта 2 части 15 статьи 107 Федерального закона от 29 декабря 2012 г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», и постановления Правительства Российской Федерации от 31.05.2021 № 825 «О федеральной информационной системе «Федеральный реестр сведений о документах об образовании и (или) о квалификации, документах об обучении», Федеральная служба по надзору в сфере образования и науки осуществляет формирование и ведение Федерального реестра сведений о документах об образовании и (или) о квалификации, документах об обучении - все выпускники «Школы-студии цифровых искусств «Эрмитаж диджитал студия» получают Аттестаты государственного образца с занесением в Федеральный реестр сведений о документах об образовании и (или) о квалификации, документах об обучении на основании **Лицензии Комитета об образовании Санкт-Петербурга от 09.02.2023 года № Л035-01271-78/00640510.**

РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ

СВИДЕТЕЛЬСТВО

Выдано _____
(фамилия, имя, отчество)

об освоении дополнительной предпрофессиональной общеобразовательной программы в области искусств:

_____ (наименование программы)

_____ (срок освоения программы)

_____ (наименование образовательной организации)

_____ (местонахождение образовательной организации)

Регистрационный № _____

Дата выдачи « _____ » _____ 20 _____ г.

Руководитель образовательной организации _____ (подпись)

М.П. _____ (фамилия, имя, отчество)

ДИПЛОМ

О ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ПЕРЕПОДГОТОВКЕ

00000000000

Документ о квалификации

Регистрационный номер _____

Город _____

Дата выдачи _____

Целевые показатели реализации подпроекта школа-студия цифровых искусств ЭДИС.

1. До 2027 года подготовить команду профессионалов, готовых к реализации программы «Цифровая культурная среда Санкт-Петербурга» в области градозащиты, виртуальных экскурсий, а также создания цифровых моделей города-музея Санкт-Петербурга.
2. До 2026 года создать цифровую модель здания и экспозиций Государственного Эрмитажа в 3D технологиях.
3. До 2030 года создать полноценную библиотеку цифровых образов из экспонатов музейных фондов Государственного Эрмитажа.
4. Запустить виртуальную экскурсионную программу экспозиций Государственного Эрмитажа в 3D технологиях.
5. К 2030 году создать ряд виртуальных экскурсионных программ в 3D - технологии по объектам культурного наследия года-музея Санкт-Петербурга.

С уважением,

Инициатор проекта,

Директор СО АНО «ИСЭ»

Архитектор, КЭН, профессор



Асанов В. Л.

Исполнитель:

Асанов Валерий Львович. Т. +7 9811231100, instsudexpert@yandex.ru